

## INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

# Tecnologias da Informação e Comunicação (escrita)

2024

### Prova 66

---

#### 2.º Ciclo do Ensino Básico (Despacho Normativo n.º 4/2024, 21 de fevereiro)

---

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência do 2.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura da prova
- Critérios gerais de classificação
- Duração
- Material autorizado

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, que se organizam em quatro domínios de trabalho: Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais; Investigar e Pesquisar; Colaborar e Comunicar; Criar e Inovar.

### Características e estrutura da prova

Está organizada por grupos de itens e é cotada para 100 pontos.

Os itens/grupos de itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, textos, tabelas, gráficos, fotografias e esquemas.

A prova reflete uma visão integradora dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

Alguns dos itens/grupos de itens podem envolver a mobilização de aprendizagens relativas a mais do que um dos domínios das Aprendizagens Essenciais.

Na primeira parte da prova, o aluno realiza a prova em folha própria fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial).

Na segunda parte, o aluno recorre ao computador. Durante a execução da mesma, o discente terá de saber utilizar adequadamente o equipamento informático e os programas nele disponibilizados para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas do tipo:
  - Verdadeiro e falso.
  - Escolha múltipla.
  - Preenchimento de espaço.

- Resposta curta.
- Resposta longa
- Executar tarefas com pastas e ficheiros.
- Utilizar a Internet de forma a efetuar pesquisas.
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando uma ou várias das seguintes aplicações informáticas:
  - Processador de texto.
  - Programa de criação de apresentações multimédia.
  - Folha de cálculo.

A distribuição da cotação pelos domínios das Aprendizagens Essenciais apresenta-se no quadro seguinte.

#### **Distribuição da cotação**

<b>Domínios</b>	<b>Cotação (em pontos)</b>
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	20
Investigar e Pesquisar	20
Colaborar e Comunicar	20
Criar e Inovar	40

### **CrITÉRIOS gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

Em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

Se for apresentada mais do que uma resposta ao mesmo item, só é classificada a resposta que surgir em primeiro lugar.

Os ficheiros devem ser guardados com o nome especificado no enunciado. Se não for possível encontrar um ficheiro, o grupo de respostas que lhe está adjacente será classificado com zero pontos.

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas que apresentem de forma inequívoca a resposta correta. Poderão ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Nos itens de construção, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

Nos itens de resolução práticos realizados no computador, a classificação das respostas tem em conta os conteúdos apresentados, a forma como estão organizados e o nível de domínio demonstrado da ferramenta informática.

### **Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.

### **Material autorizado**

É disponibilizado pela escola um computador com ligação à Internet. Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.